

## **Presseaussendung: Austria Game Jam 2010 brachte kreative Köpfe zusammen!**

2. FEBRUAR, WIEN - Von 29. bis 31. Jänner hat in Österreich erstmals das Computerspieleentwickler-Event "Austria Game Jam 2010" stattgefunden. Bei einer Game Jam bilden Grafiker, Musiker und Programmierer Teams, um innerhalb von nur 48 Stunden ein Computerspiel zu erstellen. Die Veranstaltung wurde im Rahmen der „Global Game Jam“ abgehalten, die heuer in 30 Ländern an über 130 Orten mehr als 4000 Entwickler und Künstler angezogen hat.

Die Austria Game Jam 2010 wurde vom Verein für Innovative Unterhaltungssoftware im "Raum für neue Arbeit" in Wien 14 organisiert. Dort haben die bunt zusammengewürfelten Spieleentwicklerteams (Profis, Studenten und Hobbyentwickler) innerhalb von 48 Stunden innovative, experimentelle Computerspiele erstellt.

Die Spiele sind am Ende der Veranstaltung durch eine Fachjury und vom anwesenden Publikum bewertet worden und stehen nun zum Download bereit. Die Austria Game Jam 2010 hat den Teilnehmern die Gelegenheit gegeben, ihre Talente einer breiten Öffentlichkeit zugänglich zu machen, ihr Können unter Beweis zu stellen und Kontakte zu Gleichgesinnten zu knüpfen.

### **Austria Game Jam 2010 - Preisträger**

Alle Spiele können unter <http://www.globalgamejam.org/sites/austria-game-jam/games> ausprobiert werden.

#### **Jury Award:** *Decepticolor*

Max Angerbauer, Jan Hackl, Thomas Heingärtner, Josef Schuh, Peter Vorlaufer, Simon Wallner

#### **Organizer Award:** *Get Through It!*

Peter Neubauer, Simon Parzer

#### **Publikums Award:** *Decepticolor*

Max Angerbauer, Jan Hackl, Thomas Heingärtner, Josef Schuh, Peter Vorlaufer, Simon Wallner

#### **spielend-programmieren.at Sonderpreis:** *MonkeyDoener*

Markus Hauser, Mira Heugl, Teresa Heugl, Raphael Röck

### **Über den Verein IU - Innovative Unterhaltungssoftware**

Der Non-Profit Verein fördert innovative Unterhaltungssoftware durch die Ausrichtung von Veranstaltungen bei denen allen Interessierten die Möglichkeit gegeben wird, gemeinsam an experimentellen Spielen zu arbeiten. Weiters soll die Vernetzung von Entwicklern, Lehrenden und Unternehmen gefördert und ausgebaut werden, um so das Innovationspotential aller Beteiligten zu steigern.

**Ort:** "Raum für neue Arbeit", Missindorfstrasse 21 / Tor 7 /2.OG, 1140 Wien

#### **Rückfragehinweis:**

Roland Moritz

Verein für Innovative Unterhaltungssoftware e.V.

ZVR-Zahl 061495645

T +43650/2709515

E [office@austriagamejam.org](mailto:office@austriagamejam.org)

<http://www.austriagamejam.org>

In Partnerschaft mit: Bundesstelle für die Positivprädikatisierung von Computer- und Konsolenspielen (BuPP), Bundesministerium für Wirtschaft, Familie und Jugend, [spielend-programmieren.at](http://spielend-programmieren.at).

Medienpartner: Shop Subotron, IGDA Vienna. Bildungspartner: Donau Universität Krems.

Studiopartner: Sproing, Studio Radiolaris, Broken Rules, Papermint.com, Bobblebrook, Mi'pu'mi, Platogo.