

Presseaussendung: Österreich erstmals bei weltweitem 48h Spieleentwickler-Event vertreten

25. JÄNNER, WIEN - Von 29. bis 31. Jänner wird in Österreich erstmals das Computerspieleentwickler-Events "Austria Game Jam 2010" stattfinden. Bei einer Game Jam bilden Grafiker, Musiker und Programmierer Teams um innerhalb von nur 48 Stunden ein Computerspiel zu erstellen. Alle Teilnehmer(Innen) der Austria Game Jam 2010 nehmen gleichzeitig an der "Global Game Jam" teil, die in 30 Ländern an über 130 Orten stattfindet. Die fertigen Spiele werden von einer Jury bewertet und stehen am Ende weltweit zum Download bereit.

Veranstaltungsort für die Austria Game Jam 2010 ist der "Raum für neue Arbeit" in der Missindorfstrasse 21, 1140 Wien. Dort werden die bunt zusammengewürfelten Spieleentwicklerteams (Profis, Studenten und Hobbyentwicklern) innerhalb von 48 Stunden innovative, experimentelle Computerspiele erstellen. Die Veranstaltung beginnt am Fr. 29.1.2010 ab 15:00. Die Veranstaltung endet mit der Abschlusspräsentation der Teams am So. 31.1.2010 ab 16:00.

Die Spiele werden am Ende der Veranstaltung (Sonntag 16:00) durch eine Fachjury und vom anwesenden Publikum bewertet, und stehen anschließend dem weltweiten Publikum zum Ausprobieren und Bewerten zur Verfügung. Game Jams bieten die Chance für aufstrebende Spieleentwickler, Studierende und Hobbyentwickler, ihre Talente einer breiten Öffentlichkeit zugänglich zu machen, Kontakte zu Gleichgesinnten und zu Industrie zu knüpfen und ihr Können unter Beweis zu stellen.

Austria Game Jam 2010 - Programm:

Freitag, 29.1.2010

- 15:00 - 22:00 Uhr: Anmeldung
- 17:00 Uhr: Beginn der Game Jam, Bekanntgabe der "Constraints", Kennenlernrunde
- Ab 17:30 Uhr: Teambildung und Beginn der Spieleentwicklung

Samstag, 30.1.2010

- Ganztags: Arbeit an den Spielen

Sonntag, 31.1.2010

- Bis 15:00 Uhr Arbeit an den Spielen
- 15:00 Uhr: Abgabe der Spiele
- 16:00 Uhr: Präsentation der Spiele (jedes Team) und Preisverleihung
- 19:00 Uhr: Ende der Austria Game Jam 2010

Über den Verein IU - Innovative Unterhaltungssoftware

Der Verein, dessen Tätigkeit nicht auf Gewinn gerichtet ist, bezweckt die Förderung innovativer Unterhaltungssoftware durch die Ausrichtung von Veranstaltungen bei denen Softwareentwickler (Professionelle, Studierende und Interessierte), die Möglichkeit gegeben wird gemeinsam an experimentellen Software-Prototypen zu arbeiten. Weiters soll die Vernetzung von Entwicklern, Lehrenden und Unternehmen gefördert und ausgebaut werden, um so das Innovationspotential aller Beteiligten zu steigern.

Ort

Raum für neue Arbeit
Missindorfstrasse 21 / Tor 7 / 2.OG, 1140 Wien
(Google Maps): <http://tinyurl.com/ygvvbw8>

Rückfragehinweis:

Roland Moritz
Verein für Innovative Unterhaltungssoftware
T +43650/2709515
E office@austriagamejam.org
<http://www.austriagamejam.org>

In Partnerschaft mit: Bundesstelle für die Positivprädikatisierung von Computer- und Konsolenspielen (BuPP), Bundesministerium für Wirtschaft, Familie und Jugend, spielend-programmieren.at.

Medienpartner: Shop Subotron, IGDA Vienna. Bildungspartner: Donau Universität Krems.

Studiopartner: Sproing, Studio Radiolaris, Broken Rules, Papermint.com, Bobblebrook.